PIXELINE®

- I Det Vilde Westen

Installation af spillet:

Windows PC:
1) Læg CD-ROM´en i CD-ROM-drevet.

2) Dobbeltklik på ”Denne Computer” ikonet og dobbeltklik på CD-ROM enheden, hvorpå der står ”Pixeline i det Vilde Westen”.

3) Dobbeltklik på ”Installer” og følg anvisningen på skærmen.

4) Når installationen er gennemført, klik på ”Start”–knappen i Windows menuen, vælg ”Programmer” og vælg ”Pixeline” programgruppen. Klik på ”Pixeline i det Vilde Westen” for at starte spillet.

5) Vær opmærksom på at CD-ROM´en altid skal være i CD-ROM afspilleren når du spiller.

MACINTOSH:
1) Læg CD-ROM´en i CD-ROM-drevet.

2) Træk hele mappen ”Pixeline i det Vilde Westen” over på din harddisk.

3) Klik på ”Pixeline i det Vilde Westen” ikonet

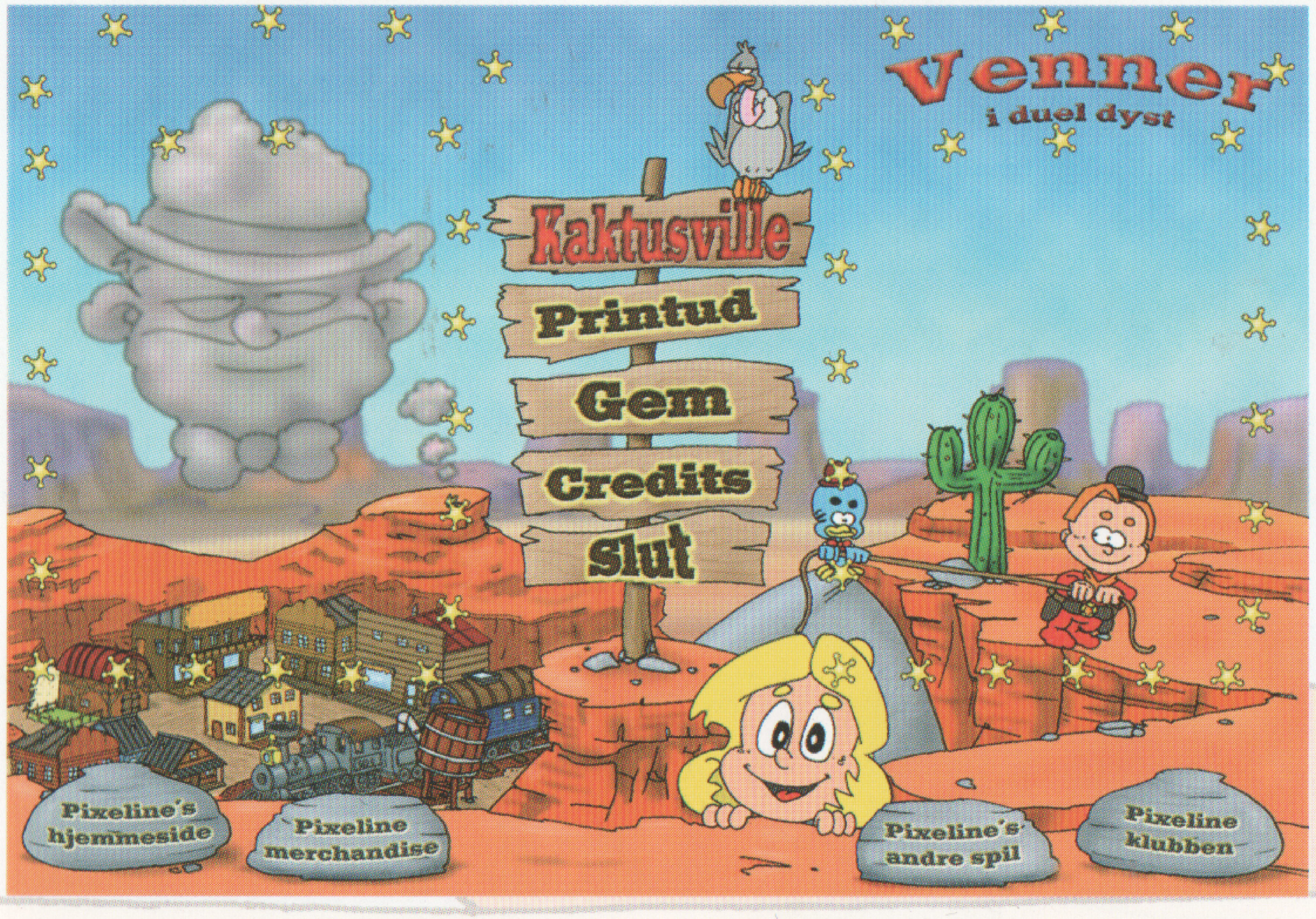
4) Vær opmærksom på at CD-ROM´en altid skal være i CD-ROM afspilleren når du spiller.

Support:
Teknisk support på: hotline@kreamedie.dk

Således fungerer ”Pixeline – I Det Vilde Westen”:

Start Menuen:
Startmenuen i Pixeline “I Det Vilde Westen“ er bygget op, således at man ved klik på den venstre halvdel kommer ind i selve spillet, og ved klik på højre halvdel kommer til Mulitplayer Online delen.
Ved klik på de midterste eller nederste ikoner er der adgang til hhv. gemmefunktion, så man kan vende tilbage til et gemt spil, printud delen, hvor der er en masse sjove tegninger, som man kan printe ud og farvelægge samt credit listen, hvor man kan se, hvem der har lavet spillet.
Hvis man ønsker at lukke spillet, klikkes på slutskiltet.

Nederst i startmenuen er der informationer om hhv. Pixelines hjemmeside, Pixeline merchandise, Pixelines andre spil samt Pixeline klubben.



Forældrekontrol:

Når Ctrl og »i« knappen holdes nede på samme tid, dukker en menu op i toppen af skærmen. I denne menu kan man regulere tale, lydeffekter og musik volumen. Man kan også indstille reaktionstiden samt detaljeringsniveauet for Pixeline spillet.

En ny egenskab er, at man kan indstille, hvor lang tid barnet spiller »Pixeline – I Det Vilde Westen«. Når tiden er gået, vil Pixeline, så snart en spilscene er overstået og man er tilbage i sherifkontoret, fortælle spilleren, at hun er blevet søvnig og derfor ikke kan spille mere, hvorefter spillet lukker ned.

Man kan således ikke angive et nøjagtigt tidsrum for spillelængden, da det afhænger af, hvor længe en spilscene varer, før man er tilbage i sherifkontoret.

Forældrekontrollen er som standard sat til ubegrænset spilletid!

Hvis man ønsker at ændre i antal minutter, der tillades pr. dag, skal »Ctrl« knappen holdes nede, samtidig med at man klikker på en ny tidsperiode. Ønsker man at undgå internet adgang, klikkes på internet adgang, så der ikke er »flueben«.

Tryk »Ctrl« + »i« igen for at afslutte forældre menuen.

Pixeline ONLINE MULTIPLAYER

Pixeline "I Det Vilde Westen" indeholder en stor nyhed inden for børnespil:

Et børnesikkert ONLINE MULTIPLAYER spil!!

Man kan, hvis man har en online forbindelse, spille op til 4 spillere af gangen.

Hvis man klikker på højre del af Startmenuen bliver man guidet til Pixeline Online Multiplayer delen:

De to Multiplayer spil er hhv. »Ædedolkespillet« og »Spyttelamaen« hvor 4 spillere kan konkurrere mod hinanden.

I »Ædedolkespillet« konkurrerer man i at være hurtigst til at ramme de rigtige bogstaver på tastaturet, og i »Spyttelamaen« gælder det om at ramme spytbakkerne, når sigtekornet er lige præcis over spytbakken!

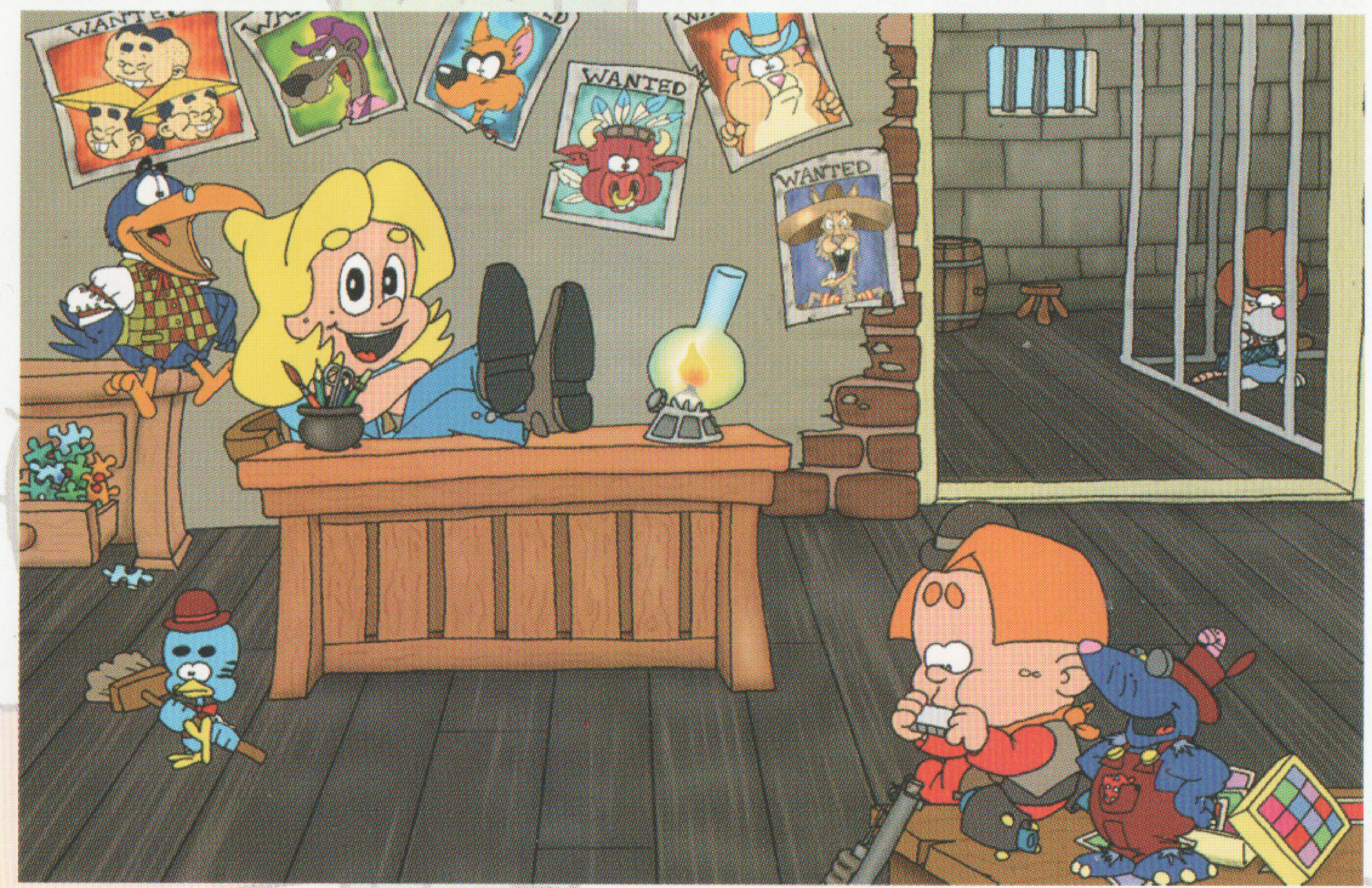
Online spillet fungerer som et lukket system! Det vil sige at man kan ikke skrive eller tale med andre spillere, og man kommer ikke videre ud på internettet!

Den høje sikkerhed i systemet er baseret på, at det kun er udvalgte informationer, der sendes afsted og modtages via internet linien. Alle informationerne sendes udelukkende til den lukkede server.

Det er kun spillere, der ejer en »Pixeline – I Det Vilde Westen« CD-ROM der kan spille Pixeline Online Multiplayer.

Sherifkontoret:

Inde på sherifkontoret kan man vælge sig ud til de 9 forskellige spil. Herunder gennemgås de 9 spil.
Hvis man anvender "forældrekontrol", skal spilleren vende tilbage til sherifkontoret for at spillet afbrydes.
Der hænger 6 grå plakater på væggen. Vindes et af spillene, vil plakaten blive farvet. Dette betyder, at man har vundet del-spillet og fanget forbryderen.
Har man fanget alle 6 forbrydere i Boyes bande, kommer Lillebror ind med endnu en plakat med Boyes ansigt på. Klikker man på denne plakat, spiller man afslutningen mod Boye.
Man kan kun komme til at spille mod Boye, når man har fanget alle forbryderne. Er de ikke allesammen fanget, er adgangen til spillet lukket!
Man kan godt klikke på en plakat med en fanget forbryder, men hvis man taber spillet er forbryderen fri igen!
Ud over de i alt 7 plakater er der adgang til yderligere 2 spil ved klik på hhv. Ravnen og Muldvarpen.



De tre små kinesere:

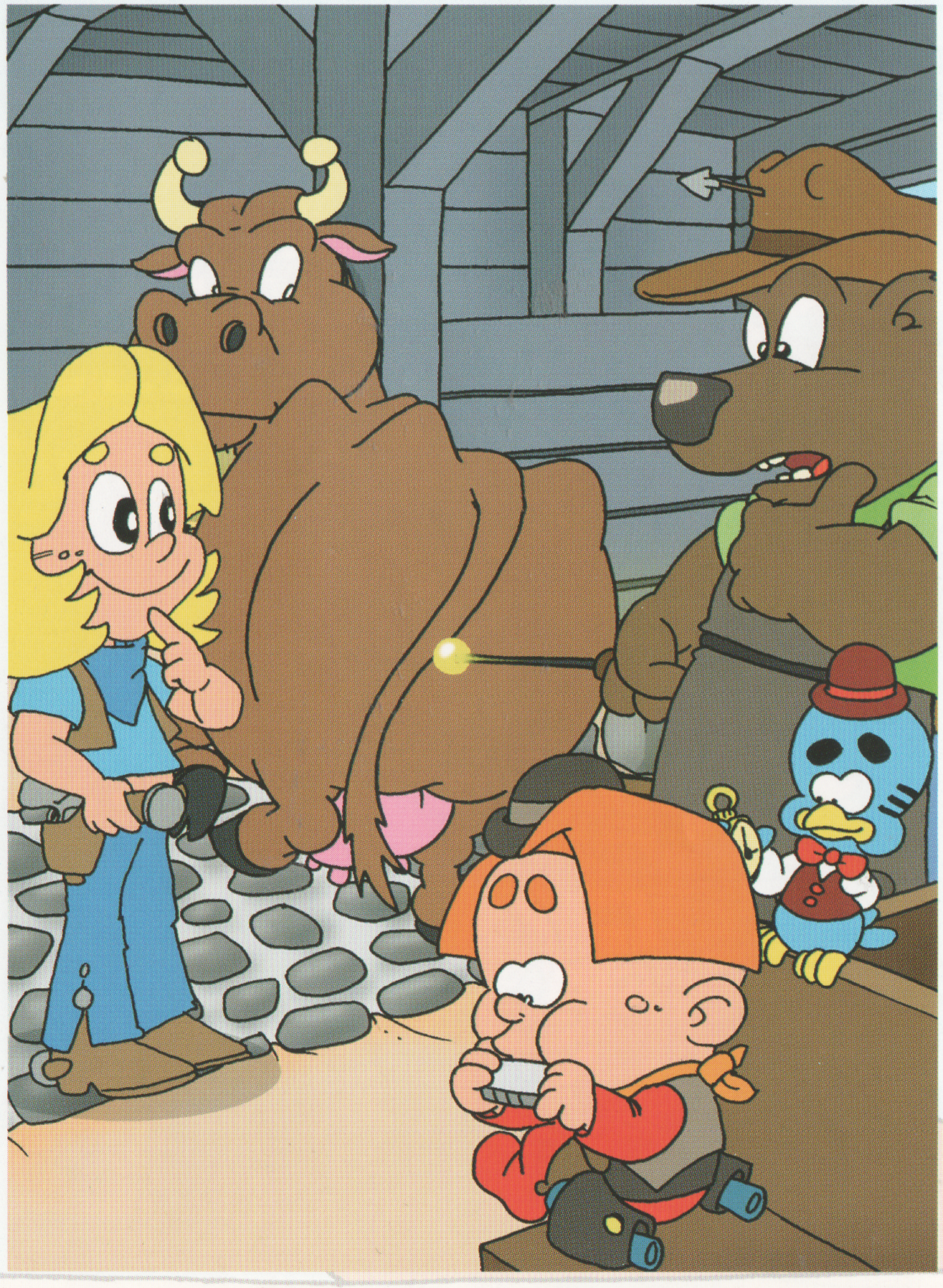
For at fange de tre små kinesere skal man gætte, hvilken vokal de synger sangen med. Når de tre små kinesere har spillet og sunget et vers, klikker man på en af de mulige vokaler. Vælges den rigtige, sprænges en streng på deres bas. Hvis alle 5 strenge er sprunget, har man vundet spillet.

Brødrene Mår-denssen:

Bankrøverne Brødrene Mår-denssen er ved at stjæle bankens penge. Man skal ramme brødrene med Pixelines proppistol og score så mange points som muligt. Man kan lave points både ved at ramme Brødrene, men også ved at skyde løs på flasker, billeder, blomster osv. Man får minuspoints hvis man skyder på Lillebror, Mumle og Pip. Hvis man vil lave rigtigt mange points, kan man forsøge at finde skudkombinationer. Prøv f.eks. at ramme 6 skud i træk på billedet, eller 5 skud i træk på det grønne stempel, eller pengesæk-stempel-pengesæk.
Der er 3 sværhedsgrader.

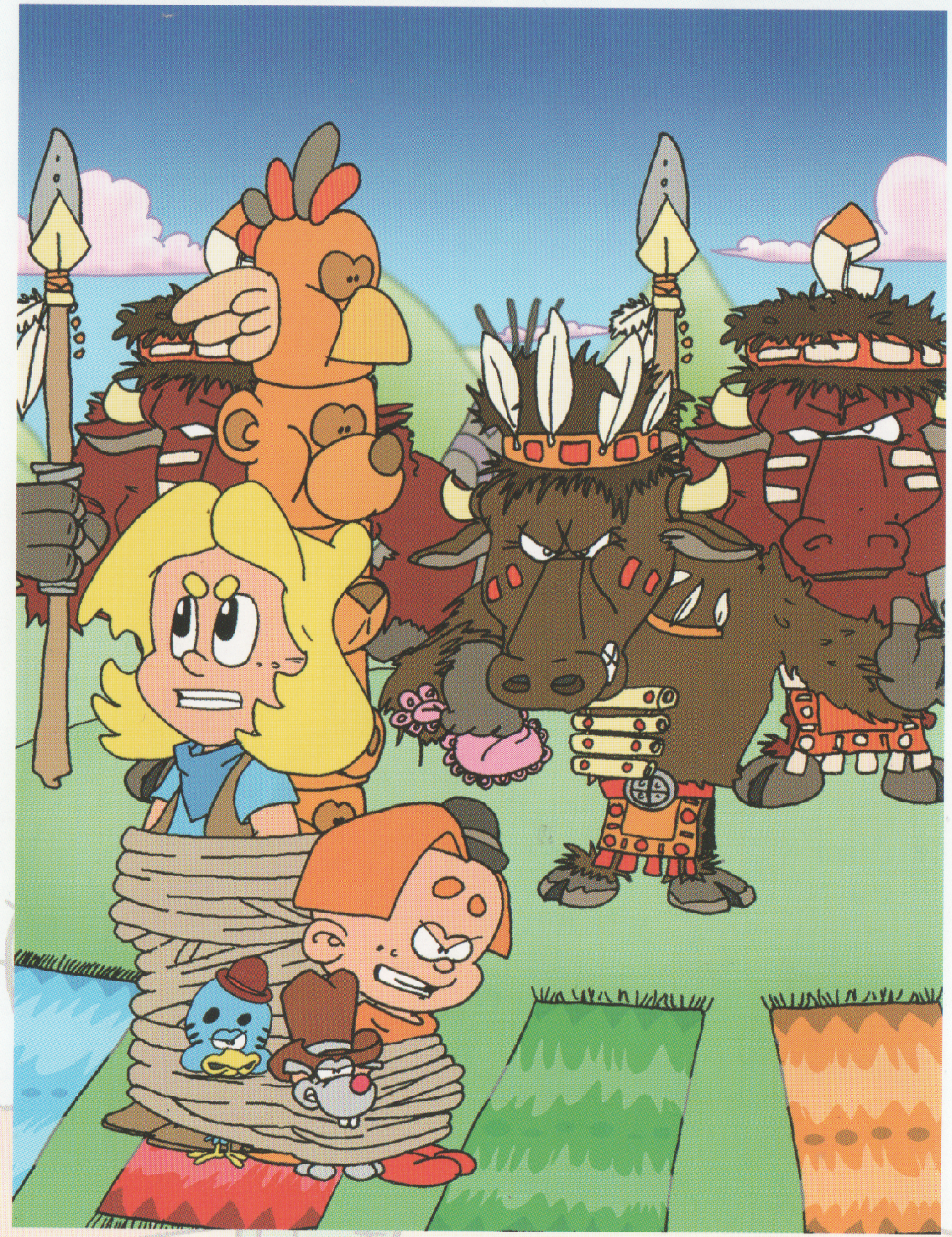
Mikkel Møgøre:

Mikkel Møgøre er en berygtet kvægtyv. For at standse de mange forsvundne køer, har Farmer Brumme besluttet at mærke køerne med deres forbogstaver. Hjælp Pixeline med at finde bogstaverne, og lær at tegne bogstaverne bagefter.



Høvding Dryppende Snottud:

Indianerhøvdingen har kidnappet Pixeline og hendes venner. I dette spil skal du hjælpe hende med at slippe fri ved at hoppe hen på den farve tæppe, som Høvding Dryppende Snottud synger om.
En ægte interaktiv børneopera!

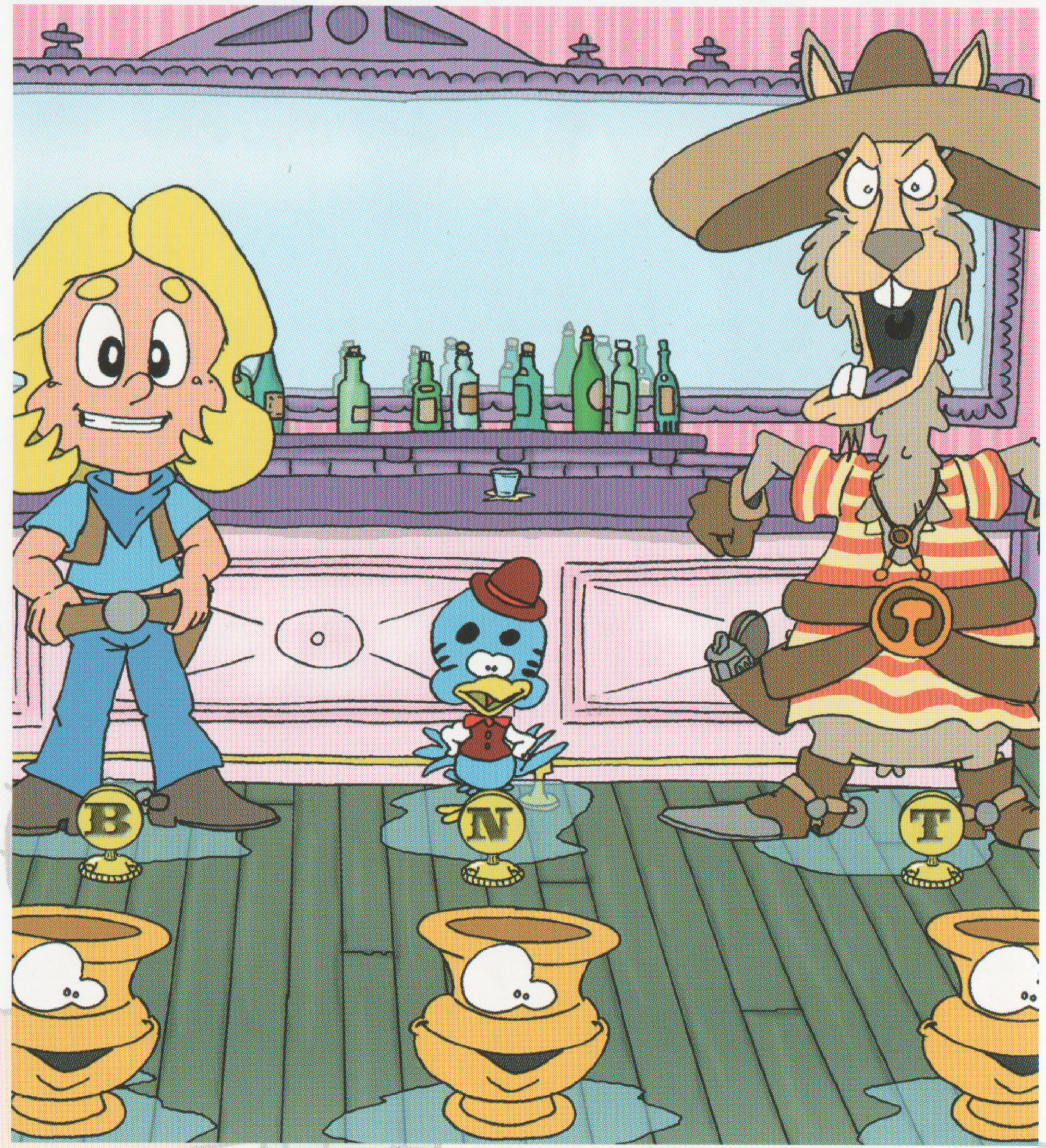


Guldhamsteren Fede:

Fede er den hurtigste kagespiser i det vilde westen, så det er med at være oppe på mærkerne, når du skal forsøge at slå ham i blåbærtærte-spisnings-konkurrencen. Man kan spille op til 4 spillere samtidig og konkurrere om, hvem der bliver først færdig.
Når et bogstav dukker op i kassen, skal man trykke på det samme bogstav på tastaturet for at score et blåbær-point. Den, der først når at spise 12 blåbærtærter, har vundet.
Der er 3 sværhedsgrader.

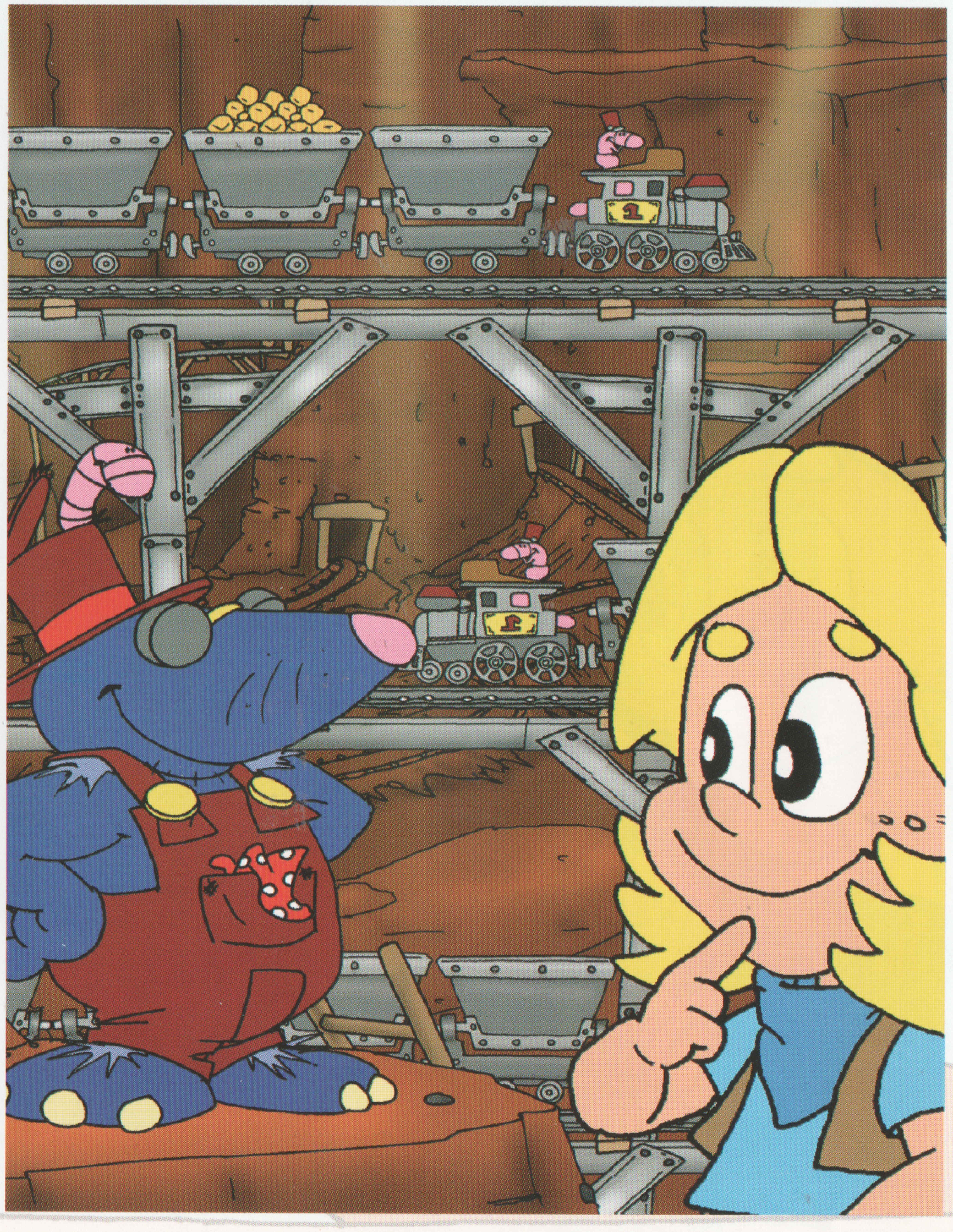
Saul Spytnick:

Saul er den værste bandit i CactusVille, han går nemlig og spytter på folk. For at få ham til at holde op med det har Pixeline udfordret ham til en spyttekonkurrence.
Her gælder det om at holde tungen lige i munden. Man skal trykke på det bogstav på tastaturet, som står under figuren.
Det gælder om at trykke lige præcis, når sigtekornet er over spytbakken.
Man kan spille op til 4 spillere samtidig og se, hvem der først får fyldt spytbakken op!
Der er 3 sværhedsgrader.



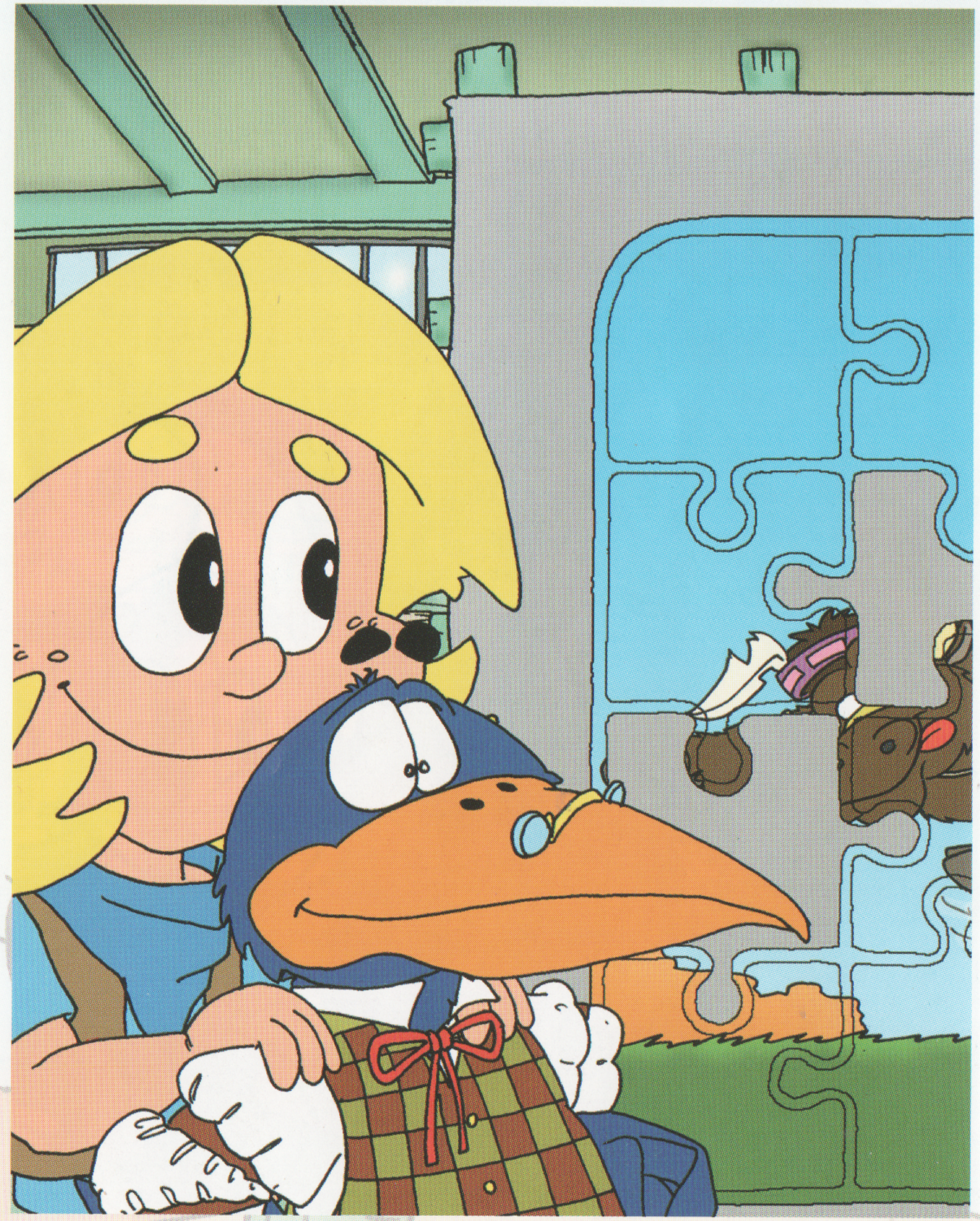
Mulle Guldgraver og Orm:

Besøg sammen med Pixeline, Mulle og Lille Orm i Guldgraverminen. Mulle har lagt sine ting i vognene, så der slet ikke er plads til guldet. Sortér Mulles ting i par.
Memo spil, hvor togvognene på sværhedsgrad 2 og 3 kører rundt i minen.
Det er 3 sværhedsgrader.



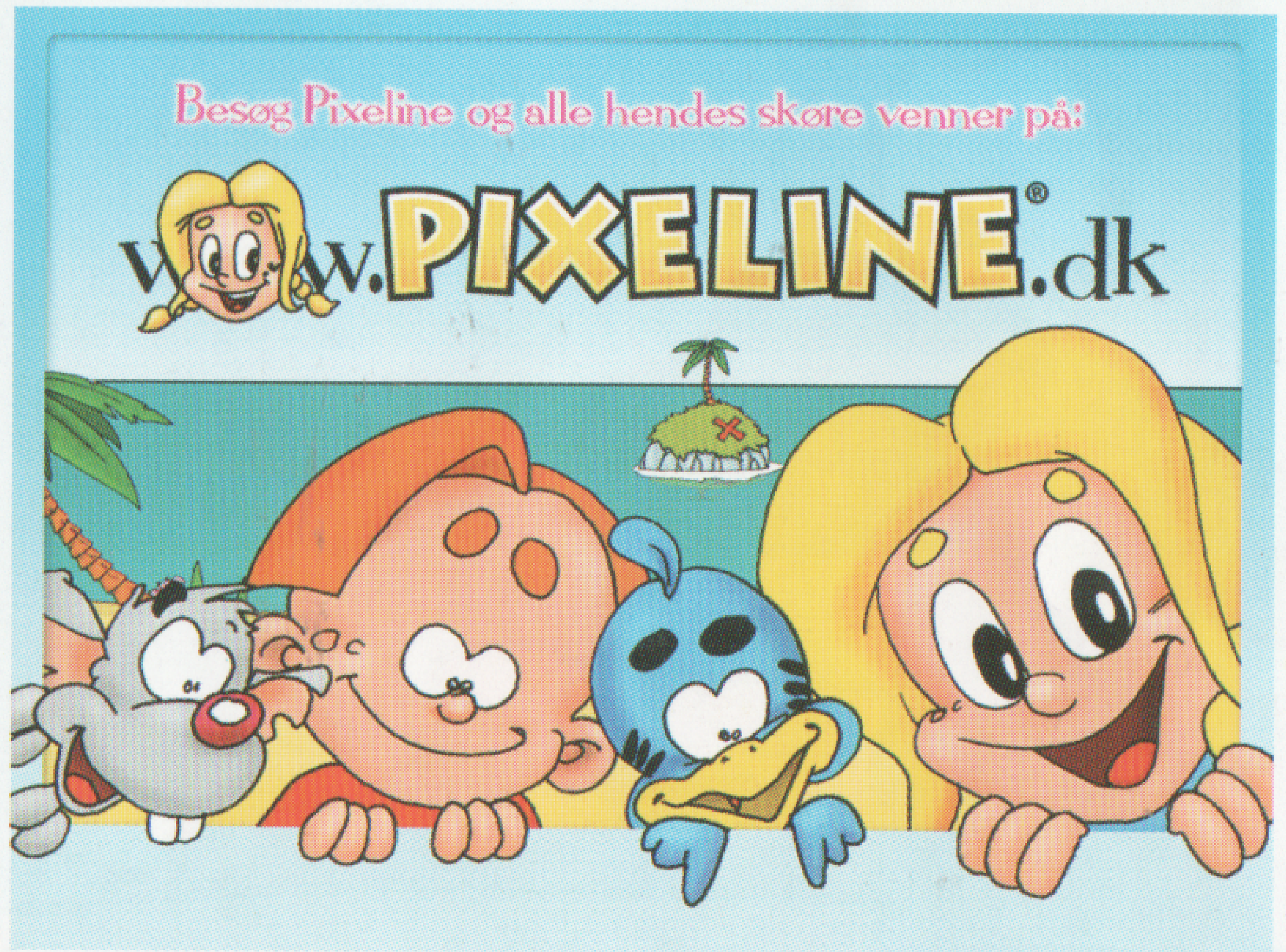
Vagn Ravn:

Vagn Ravn er bogtrykker i CactusVille, men han har problemer med sættemaskinen. Hjælp Pixeline og Vagn Ravn med at sætte billederne sammen, så de kan komme i avisen. Puslespil, med masser af søde tegninger.
Der er 3 sværhedsgrader.



Internet:

Besøg Pixeline på: www.pixeline.dk
Her kan du lege med Pixeline og hendes sjove venner på det hyggelige og lærerige børnesite.



www.PIXELINE®.dk

KREA®
MEDIE